

GAMOPOLIS

CZK

Návod ke hře

Vkládání kreditu

Před počátkem hry si hráč musí v přístroji založit kredit vložení bankovky (bankovek) výše uvedených hodnot do akceptoru bankovek, umístěném v pravé části přístroje pod obrazovkou, nebo (pokud je přístroj vybaven též akceptorem mincí) vložení mincí do otvoru nad tlačítkem START/VZÍT VÝHRU/ KONEC HI-LO. Vložená částka se zobrazí na obrazovce v okénku KREDIT. Tuto částku může hráč zvyšovat dalším vkládáním bankovek nebo mincí vždy po ukončení každé hry.

Je-li u přístroje povolena možnost vkládání kreditu klíčem, může hráči částku zapsat na kredit obsluha po obdržení částky v hotovosti od hráče.

Vyplácení výher

Veškeré výhry se před ukončením každé hry automaticky načítají buď na ukazatel POSLEDNÍ VÝHRA, nebo (v závislosti na výši výhry) přímo na ukazatel KREDIT. O částku na ukazateli POSLEDNÍ VÝHRA má hráč možnost dále hrát ve hře Losování (viz odstavec **Hra Losování**).

Po ukončení každé jednotlivé hry má hráč možnost stisknutím tlačítka VÝPLATA si nechat vyplatit částku, uvedenou na ukazateli KREDIT. Pak mohou nastat 2 možnosti:

1. Pokud je přístroj vybaven akceptorem mincí a zařízením na vyplácení mincí (hopperem), vyplatí se hráči částka uvedená na obrazovce v okénku KREDIT do určité výše kreditu automaticky po stisknutí tlačítka VÝPLATA. Jestliže v přístroji dojdou mince, je zbytek kreditu hráči vyplacen obsluhou casina po jejím přivolání. V takovém případě se na obrazovce zpráva „HANDPAY - CALL ATTENDANT“ a do vyplacení zbývajících částky nelze pokračovat ve hře.
2. Nemá-li přístroj akceptor mincí a hopper, rozsvítí se zpráva „HANDPAY - CALL ATTENDANT“ na obrazovce přístroje ihned po stisknutí tlačítka VÝPLATA. V tomto případě nedojde k vyplácení mincí a přivolaná obsluha casina vyplatí celou částku uvedenou v okénku KREDIT.

Volba sázky

Hráč nejprve tlačítkem LINIE zvolí žádaný počet herních linií. Zvolený počet řádků se objeví na obrazovce v okénku LINIE.

Dále hráč tlačítkem SÁZKA zvolí výši sázky na herní linii (řádek). Hodnoty jednotlivých sázek jsou nastavitelné v krocích 1 Kč, 2Kč, 3Kč, 5Kč, 10Kč, 20Kč, 30Kč, 50Kč). Má-li hráč dostatečnou částku na počítadle BANKA (počítadlo bankových bodů), může z těchto bodů uskutečnit přísazku. Po volbě sázky hráč zahájí hru stiskem tlačítka START/VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO.

Zvolená sázka na jednu linii se zobrazuje v okénku SÁZKA, v okénku TOTAL SÁZKA pak celková sázka dle zvoleného počtu herních linií. Na počátku každé hry (po roztočení válců) se tato celková sázka odečte z ukazatele KREDIT na obrazovce.

Změna počtu herních linií nebo výše sázky je možno provést před začátkem každé další hry tlačítky LINIE a SÁZKA.

Výherní plán

Před každou hrou může hráč stisknutím tlačítka INFO/LOS nechat zobrazit Výherní plán (Help menu), kde jsou zobrazeny výherní kombinace spolu s odpovídajícími výherními částkami, příp. popis bonusových her, apod. Podle počtu stránek Výherního plánu je možno tlačítkem PŘEVÉST BANK přejít na další stránku, nebo se tlačítkem AUTO/VYSOKÁ vrátit zpět do hry. První strana Výherního plánu s výherními kombinacemi a výši výher se při hře průběžně zobrazuje na horní obrazovce.

Popis hry

Po uskutečnění volby výše sázky a počtu výherních linií se hra zahájí stisknutím tlačítka START. Na obrazovce se roztočí virtuální válce s hracími symboly a zleva doprava se postupně automaticky zastavují. (Je-li v menu přístroje povolena možnost „Skill Play“, může válce v libovolném pořadí zastavovat i sám hráč pomocí tlačítek INFO/LOS, JAZYK/NÍZKÁ, ZMĚNA HRY/VYSOKÁ, PŘEVÉST BANK a AUTO/VYSOKÁ). Po zastavení posledního válce přístroj vyhodnotí kombinace symbolů na aktivních hracích liniích a výši případné výhry. Do určitého limitu výše výhry, nastavené provozovatelem, má hráč možnost zkusit tuto výhru zdvojnásobovat ve hře **Losování**. Nechce-li hráč této možnosti využít, tlačítkem START/VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO připiše výhru do BANKY. Bankové body z počítadla BANKA je možno převést na KREDIT po ukončení každé hry tlačítkem PŘEVÉST BANK. Každé stisknutí tlačítka převádí 500 kreditů. Jedním dlouhým stisknutím (min. 5 sec.) se na KREDIT převede celý obsah BANKY najednou.

Hráč může měnit počet výherních linií a výši sázky po každé ukončené hře (tlačítka LINIE, SÁZKA). Stisknutím tlačítka AUTO/VYSOKÁ hráč zapíná herní mód **Autoplay**, kdy přístroj po ukončené hře sám automaticky zahájí další hru o stejném počtu herních linií a výši sázky. V režimu **Autoplay** nelze vstoupit do hry **Losování** a veškeré výhry se automaticky připisují do počítadla BANKA. Zrušení režimu **Autoplay** se provede opětovným stiskem tlačítka AUTO/VYSOKÁ, nebo tlačítka START/VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO.

Výše uvedený popis platí obecně pro všechny hry, obsažené ve VHP GAMOPOLIS. Další popis uvádí odlišnosti jednotlivých her:

HAPPY KINGDOM

Symbol „Hrad“ je tzv scatter symbol, tzn, že pro získání výherní kombinace z „Hradů“ nemusí tyto symboly být na jediné aktivní linii vedle sebe, ale mohou být rozmístěny kdekoli v hracím okně. 3 nebo více scatter symbolů spouští 15 volných her, během kterých jsou všechny výhry násobeny x3. 3 nebo více scatter symbolů během volných her dává dalších 15 volných her.

Symbol „Pohár“ má funkci „žolíka“, tj. nahrazuje všechny ostatní symboly mimo scatter symbolu „Hrad“. Všechny výhry, získané v kombinaci s „žolíkovým“ symbolem „Pohár“ jsou násobeny x2.

PURPLE HOT

Symbol „Banány“ je scatter symbol, výhra na tyto symboly nastává, jestliže se 3 nebo více symbolů „Banány“ objeví kdekoli v hracím okně.

BLAZING DICE

Scatter symbol „Kostky“ přináší následující možnosti hry:

2 scatter symboly „Kostky“ kdekoli v hracím okně: spouští jednu volnou hru, během které se otáčí pouze válec bez kostky (respin), jde o opakovanou šanci získat tak volné hry za 3 scatterové symboly „Kostky“ (viz dále). Jestliže při zastavení 2 symbolů „Kostky“ dojde současně k výherní kombinaci na jakýkoliv jiný symbol, volná hra se neuskuteční.

3 scatter symboly „Kostky“ kdekoli v hracím okně: na obrazovce se objeví dvě rotující kostky. Hráč opakovaným stisknutím tlačítka START/VZÍT VÝHRU zastaví nejprve jednu, pak druhou kostku. Součet ok na obou kostkách

udává počet volných her, které se vzápětí automaticky odehrají. Během těchto volných her se veškeré výhry násobí x2. V průběhu volných her má hráč možnost získat další volné hry opětovným dosažením výherní kombinace pomocí scatterových symbolů „Kostky“.

EURO POKER

Ve hře Euro Poker hráč nejprve zvolí výši sázky, potom tlačítkem Start zahájí hru. Hra má dvě fáze: „První rozdání“ (First Deal) a „Druhé rozdání“ (Second Deal). Při prvním rozdání hra rozdává 5 karet. Hráč má možnost libovolný počet těchto karet „podržet“ tlačítky HOLD1 – HOLD5 do dalšího rozdání. Vhodným výběrem těchto „držených“ karet se hráč snaží zvýšit pravděpodobnost dosažení některé z výherních kombinací, uvedených ve Výherním plánu. Poté stiskem tlačítka zahájí „Druhé rozdání“. V něm se karty, které hráč „nepodržel“, vymění za jiné. Následuje vyhodnocení dosažené kombinace karet a vyplacení případné výhry. Do určité výše této výhry má hráč možnost vstoupit do hry „Double up“.

Hra Losování (Double Up)

V každé hře, během které hráč docílil výhry, nepřesahující limit, nastavený v menu přístroje (obvykle 100x TOTAL SÁZKA), a pokud nastavení přístroje tuto hru umožňuje, má hráč možnost výhru násobit ve hře **Losování**. Do hry **Losování** hráč vstoupí stiskem tlačítka INFO/LOS poté, co došlo k zapsání případné výhry v základní části hry na ukazatel VÝHRA. Na obrazovce se objeví 5 karet, první lícem nahoru (karta dealera), ostatní čtyři lícem dolů. Hráč pomocí svítících tlačítek (KARTA 2, KARTA 3, KARTA 4 a KARTA 5) zvolí jednu z těchto 4 karet. Karty se otočí lícem nahoru. Je-li hráčem zvolená karta vyšší, než karta dealera, hráč vyhrává dvojnásobek vkladu a (až do dosažení limitu hry) může ve hře **Losování** pokračovat (následuje rozdání pro další kolo), nebo hru **Losování** ukončit připsáním výhry do BANKY tlačítkem START/VZÍT VÝHRU/ /KONEC HI-LO.

V každé hře **Losování**, svítí-li tlačítko INFO/LOS, má hráč možnost tímto tlačítkem vyměnit kartu dealera (celkem 3x během každé hry **Losování**).

V případě neúspěšného tipu (hráčem zvolená karta je nižší než karta dealera) hráč prohrává částku, doposud v dané hře **Losování** získanou a hra **Losování** automaticky končí. Zpět do základní hry se hráč vrátí stisknutím tlačítka START/VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO.

Jestliže hráč po dosažení výhry v základní části hry nechce do hry **Losování** vstoupit, stiskem tlačítka START/ /VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO výhru ihned připsá do BANKY.

Funkce jednotlivých tlačítek

Pro klávesnici s 16-ti tlačítky :

VÝPLATA	- výplata kreditu
OBSLUHA	- přivolání obsluhy
SÁZKA	- volba výše sázky na linii
LINIE	- volba počtu aktivních linií
NOVÉ ROZDÁNÍ	- výměna karty dealera ve hře Losování
KARTA 2	- volba karty č. 2 ve hře Losování
KARTA 3	- volba karty č. 3 ve hře Losování
KARTA 4	- volba karty č. 4 ve hře Losování
KARTA 5	- volba karty č. 5 ve hře Losování
INFO / LOS	- zobrazení Výherního plánu / vstup do hry Losování / zastavování kola č.1
JAZYK / NÍZKÁ auto	- změna jazyka / volba „nízká“ v automatické hře HI-LO / zastavování kola č.2
ZMĚNA HRY / VYSOKÁ auto	- změna hry / volba „vysoká“ v automatické hře HI-LO / zastavování kola č.3
PŘEVĚST BANK	- převod kreditu z BANKY do KREDITU po 500 kreditech / zastavování kola č.4
AUTO zap-vyp / VYSOKÁ manu	- autoplay / volba „vysoká“ v jednotlivých hrách HI-LO / zastavování kola č.5
START/VZÍT VÝHRU/KONEC HI-LO	- zahájení hry / připsat výhru / ukončit hru HI-LO
MAXI SÁZKA	- volba maximální sázky

Je-li přístroj vybaven dotykovou obrazovkou, nacházejí se u spodního okraje obrazovky virtuální tlačítka, mající stejné označení jako skutečná tlačítka přístroje. Tato tlačítka se aktivují dotykem prstu a mají stejnou funkci jako odpovídající tlačítka na předním panelu přístroje.

Další ustanovení

Při hře na VHP není povoleno přístroj jakýmkoliv způsobem poškozovat, a ovlivňovat hru jiným, než v tomto herním plánu popsaným způsobem, tj. zadáváním pokynů pomocí tlačítek nebo dotykové obrazovky. Stejně tak není povoleno ovlivňovat zápis částek na kredit jinak než vkládáním platných bankovek v měně, uvedené na přístroji a v herním plánu. V případě poškození přístroje nebo podezření na výše uvedené nepovolené jednání či ovlivňování průběhu hry může být vyplacení případných takto získaných výher odloženo až do posouzení případu odpovědným pracovníkem provozovny (manažerem casina, apod.); při prokázání nepovoleného ovlivňování hry právo na výplatu případných výher zaniká.

Reklamace

Každý hráč je sám odpovědný za své sázky. Případné spory řeší pověřená obsluha VHP, závažnější problémy pak odpovědný zástupce vedení herního místa v dané době k tomu určený, popřípadě provozní manažer. Jeho rozhodnutí je konečné. Reklamace, které uplatní hráč z titulu neznalosti pravidel jsou bezpředmětné.