

# MONEY FOR NOTHING

## Casino - Euro

### Návod ke hře

#### Vkládání kreditu

Před počátkem hry si hráč musí v přístroji založit kredit vložení bankovky (bankovek) výše uvedených hodnot do akceptoru bankovek, umístěném v pravé části přístroje pod obrazovkou, nebo (pokud je přístroj vybaven též akceptorem mincí) vložení mincí do otvoru vedle tlačítka START. Vložená částka se zobrazí na obrazovce v okénku CREDIT. Tuto částku může hráč zvyšovat dalším vkládáním bankovek nebo mincí vždy po ukončení každé hry.

Je-li u přístroje povolena možnost volby kreditu klíčem, může hráči částku zapsat na kredit obsluha casina po obdržení částky v hotovosti od hráče.

#### Vyplácení výher

Veškeré výhry se před ukončením každé hry automaticky načítají buď na ukazatel WINNER PAID, nebo (v závislosti na výši výhry) přímo na ukazatel CREDIT. O částku na ukazateli WINNER PAID má hráč možnost dále hrát ve hře Double Up (viz odstavec **Hra Double Up**).

Po ukončení každé jednotlivé hry má hráč možnost stisknutím tlačítka PAY OUT (VÝPLATA) si nechat vyplatit částku, uvedenou na ukazateli CREDIT. Pak mohou nastat 2 možnosti:

1. Pokud je přístroj vybaven akceptorem mincí a zařízením na vyplácení mincí (hopperem), vyplatí se hráči částka uvedená na obrazovce v okénku CREDIT do určité výše kreditu automaticky po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). Jestliže vyplácená částka přesáhne tuto výši, je zbytek kreditu hráči vyplacen obsluhou casina po jejím přivolání. V takovém případě se po vyplácení části kreditu v mincích objeví na obrazovce zpráva „CALL ATTENDANT“.
2. Nemá-li přístroj akceptor mincí a hopper, rozsvítí se zpráva „CALL ATTENDANT“ na obrazovce přístroje ihned po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). V tomto případě nedojde k vyplácení mincí a přivolaná obsluha casina vyplatí celou částku uvedenou v okénku CREDIT.

#### Volba sázky

Hráč nejprve některým z tlačítek volby linií (v dolní řadě tlačítek) zvolí žádaný počet herních linií podle následujících možností (dle nastavení v menu přístroje):

maximum 21 linií : 1L 5L 9L 15L 21L  
maximum 15 linií : 1L 3L 5L 9L 15L  
maximum 9 linií : 1L 3L 5L 7L 9L

Zvolený počet řádků se objeví na obrazovce v okénku LINES (LINIE).

Dále hráč tlačítkem BET (SÁZKA) zvolí výši sázky na herní linii (řádek). Hodnoty jednotlivých sázek mohou být nastavitelné po 0,01 €, nebo v krocích 0,01€, 0,02€, 0,03€, 0,04€, 0,05€, 0,10€, 0,15€, 0,20€, 0,25€, 0,30€, 0,40€, 0,50€, 0,75€, 1€ (dle nastavení provozovatele). Po volbě sázky hráč zahájí hru stiskem tlačítka START.

K volbě sázky může hráč použít i horní řadu tlačítek BET, kde jsou hodnoty jednotlivých přímých sázek (na aktivní linii) uvedeny přímo na tlačítkách. U takto zvolené sázky se po stisknutí tlačítka automaticky zahájí hra.

Zvolená sázka na jednu linii se zobrazuje v okénku BET, v okénku TOTAL BET pak celková sázka dle zvoleného počtu herních linií. Na počátku každé hry (po roztočení válců) se tato celková sázka odečte z ukazatele CREDIT na obrazovce.

V průběhu další hry se změna počtu herních linií nebo výše sázky provádí přímým stiskem tlačítek volby linií nebo horní řady tlačítek BET. Současně se tím automaticky odstartuje další hra. Při změně výše sázky samostatným tlačítkem BET se nová hra spouští tlačítkem START.

### Výherní plán

Před každou hrou může hráč stisknutím tlačítka HELP přepínat na horní obrazovce stránky výherního plánu, kde jsou zobrazeny výherní kombinace spolu s odpovídajícími výherními částkami. Opakovaným použitím tlačítka HELP hráč prochází dalšími stránkami výherního plánu a nápovědy.

### Popis hry

Po uskutečnění volby výše sázky a počtu výherních linií se hra zahájí automaticky, další hry se stejnou sázkou a počtem linií stisknutím tlačítka START. Na obrazovce se roztočí virtuálních 5 válců s hracími symboly a zleva doprava se automaticky postupně zastavují. (Je-li v menu přístroje povolena možnost „Skill Play“, může válec v libovolném pořadí zastavovat i sám hráč pomocí tlačítek HOLD). Po zastavení posledního válce přístroj vyhodnotí kombinace symbolů na hracích liniích a výši případné výhry. Hráč má možnost zkusit tuto výhru zdvojnásobovat ve hře **Double Up**, nebo připsat do CREDITU.

Hráč může měnit počet výherních linií a výši sázky po každé ukončené hře.

Stisknutím tlačítka AUTO hráč zapíná herní mód **Autoplay**, kdy přístroj po ukončené hře sám automaticky zahájí další hru o stejném počtu herních linií a výši sázky. V režimu **Autoplay** nelze vstoupit do hry **Double Up** a veškeré výhry se automaticky připsávají na CREDIT. Zrušení režimu **Autoplay** se provede opětovným stiskem tlačítka AUTO.

### Scatter symbol a volné bonusové hry

Symbol „Zlatý žeton“ má charakter „scatter“ symbolu, tj. pro dosažení výherní kombinace stačí, jestliže se 3, 4, nebo 5 těchto symbolů nachází na kterékoliv pozici v hracím okně. V takovém případě se hráči místo nápisu MONEY NOTHING v horní části obrazovky objeví počítadlo volných her „FREE GAMES LEFT“, na které se mu načte 19 volných bonusových her a ukazatel multiplikátoru výhry „WINS MULTIPLIED BY“ s údajem dle následující tabulky:

Počet symbolů „Zlatý žeton“ při výherní kombinaci	Multiplikátor
3	2
4	3
5	4

Následuje automatické odehrání zobrazeného počtu bonusových volných her, případné výhry se násobí multiplikátorem a připsávají se na ukazatel WINNER PAID až ukončení poslední bonusové volné hry.

Pokud v průběhu volných her dojde k výherní kombinaci pro další volné hry, jejich počet se přičte ke stávajícím zbylým volným hrám na počítadlo „FREE GAMES LEFT“.

### Hra „Double Up“

V každé hře, během které hráč docílil výhry, nepřesahující limit, nastavený v menu přístroje (obvykle 50x Total Bet), a pokud nastavení přístroje tuto hru umožňuje, má hráč možnost výhru násobit ve hře **Double Up**.

Do hry **Double Up** hráč vstoupí stiskem tlačítka HOLD 1L poté, co došlo k zapsání případné výhry v základní části hry na ukazatel WINNER PAID. Na obrazovce se objeví 5 karet, první lícem nahoru (karta dealera), ostatní čtyři lícem dolů. Hráč pomocí svítících tlačítek HOLD zvolí jednu z těchto 4 karet. Karty se otočí lícem nahoru. Je-li hráčem zvolená karta vyšší, než karta dealera, hráč vyhrává dvojnásobek vkladu a (až do dosažení limitu hry) může ve hře **Double Up** pokračovat stiskem tlačítka HOLD 1L, nebo hru **Double Up** ukončit připsáním výhry na CREDIT tlačítkem START.

V každé hře **Double Up** má hráč tlačítkem HOLD 1L možnost 3x vyměnit kartu dealera.

V případě neúspěšného tipu (hráčem zvolená karta je nižší než karta dealera) hráč prohrává částku, doposud v dané **Double Up** hře získanou, hra **Double Up** automaticky končí. Zpět do základní hry se hráč vrátí stisknutím tlačítka START.

Jestliže hráč po dosažení výhry v základní části hry nechce do hry **Double Up** vstoupit, stiskem tlačítka START výhru ihned připsá do CREDITU.

### Funkce jednotlivých tlačítek (mimo hru **Double Up**)

Pro klávesnici se 16-ti tlačítky :

PAY	- AUSZAHLEN	- výplata kreditu
HELP/LANGUAGE	- HILFE / SPRACHE	- nápověda
BET	- EINSATZ	- volba sázky
AUTO/DOUBLE	- AUTO / DOPPEL	- autostart / hra Double Up
0,10€ / BET	- 0,10€ EINSATZ	- sázka na linii 0,10€
0,25€ / BET	- 0,25€ EINSATZ	- sázka na linii 0,25€
0,50€ / BET	- 0,50€ EINSATZ	- sázka na linii 0,50€
0,75€ / BET	- 0,75€ EINSATZ	- sázka na linii 0,75€
1 € / BET	- 1 € EINSATZ	- sázka na linii 1 €
MAX	- MAX EINSATZ	- volba maximální sázky
START / COLLECT	- START / NEHMEN	- zahájení hry / připsat výhru
HOLD / 1L	- hra na jednu aktivní linii / zastavování kola č.1	
HOLD / aL	- hra na a aktivních linií / zastavování kola č.2	
HOLD / bL	- hra na b aktivních linií / zastavování kola č.3	
HOLD / cL	- hra na c aktivních linií / zastavování kola č.4	
HOLD / dL	- hra na d aktivních linií / zastavování kola č.5	

Číselné údaje tlačítek přímé volby sázky a linií HOLD a BET mohou mít (do výše max. sázky) i jiné hodnoty než výše uvedené, dle nastavení přístroje. V takovém případě platí hodnoty, uvedené na tlačítkách.

Je-li přístroj vybaven dotykovou obrazovkou, nacházejí se u spodního okraje obrazovky virtuální tlačítka, mající stejné označení jako skutečná tlačítka přístroje. Tato tlačítka se aktivují dotykem prstu a mají stejnou funkci jako odpovídající tlačítka na předním panelu přístroje.

### Další ustanovení

Při hře na VHP není povoleno přístroj jakýmkoliv způsobem poškozovat, případně ovlivňovat hru jiným, než v tomto herním plánu popsaným způsobem, tj. zadáváním pokynů pomocí tlačítek nebo dotykové obrazovky. V případě poškození přístroje nebo podezření na nepovolené ovlivňování hry může být vyplacení případných takto získaných výher odloženo až do posouzení případu manažerem kasina; při prokázání nepovoleného ovlivňování hry právo na výplatu případných výher zaniká.

### Reklamace

Každý hráč je sám odpovědný za své sázky. Případné spory řeší pověřená obsluha VHP, závažnější problémy pak odpovědný zástupce vedení kasina v dané době k tomu určený, popřípadě manažer kasina. Jeho rozhodnutí je konečné. Reklamace, které uplatní hráč z titulu neznalosti pravidel jsou bezpředmětné. Stížnosti, týkající se provozu kasina, hráčů, příp. zaměstnanců řeší manažer kasina.