

# MILADY

## Casino - Kč (Gemini)

### Návod ke hře

#### Vkládání kreditu

Před počátkem hry si hráč musí v přístroji založit kredit vložení bankovky (bankovek) výše uvedených hodnot do akceptoru bankovek, umístěném v pravé části přístroje pod obrazovkou, nebo (pokud je přístroj vybaven též akceptorem mincí) vložení mincí do otvoru vedle tlačítka START. Vložená částka se zobrazí na obrazovce v okénku KREDIT. Tuto částku může hráč zvyšovat dalším vkládáním bankovek nebo mincí vždy po ukončení každé hry.

Je-li u přístroje povolena možnost volby kreditu klíčem, může hráči částku zapsat na kredit obsluha casina po obdržení částky v hotovosti od hráče.

#### Vypláčení výher

Pokud je přístroj vybaven akceptorem mincí a zařízením na vypláčení mincí (hopperem), vyplatí se hráči částka uvedená na obrazovce v okénku KREDIT do určité výše kreditu automaticky po stisknutí tlačítka PAY (VÝPLATA). Jestliže vypláčená částka přesáhne tuto výši, je zbytek kreditu hráči vyplacen obsluhou herny po jejím přivolání. V takovém případě se po vypláčení části kreditu v mincích objeví na obrazovce zpráva „CALL ATTENDANT“.

Nemá-li přístroj akceptor mincí a hopper, rozsvítí se zpráva „CALL ATTENDANT“ na obrazovce přístroje ihned po stisknutí tlačítka PAYOUT (VÝPLATA). V tomto případě nedojde k vypláčení mincí a přivolaná obsluha herny vyplatí celou částku uvedenou v okénku KREDIT.

#### Karetní hra High/Low (Vysoká/Nízká)

. Před začátkem každé nové hry hráč může pomocí tlačítka HOLD3 otevřít karetní hru High/Low. Na obrazovce se objeví 2 karty lícem dolů, vlevo karta dealera, vpravo karta hráče. Maximální vklad do hry je 50 Kč. Hráč tipuje, že jeho karta bude nižší (tlačítko BET) nebo vyšší (tlačítko HOLD5) než karta dealera. V případě úspěšného tipu hráč vyhrává 100 Kč, v opačném případě svou sázku prohrává. Jestliže je hodnota obou karet stejná, (PUSH), hráči je sázka vrácena. Hru je možno hrát i v automatickém režimu (Autoplay), který se volí pomocí tlačítek HOLD2 (Nízká) nebo HOLD3 (Vysoká). Veškeré výhry se načítají na počítadlo BANK, které se nachází na obrazovce přístroje. Tlačítkem HOLD4 se se částka z počítadla BANK přemísťuje na počítadlo KREDIT.

#### Volba sázky

Hráč nejprve tlačítkem LINES (LINIE) zvolí požadovaný počet herních linií / řádků (min 1, max 5-9). Zvolený počet řádků se objeví na obrazovce v okénku LINES (LINIE).

Dále hráč tlačítkem BET (SÁZKA) zvolí výši sázky na herní linii (řádek). Má-li hráč i body na počítadle BANK, může v rámci dané hry použít i tyto bankové body. V takovém případě opakovaným mačkáním tlačítka BET navolí žádanou sázkovou kombinaci kreditu a bankových bodů (kombinace se zobrazí v okénku SÁZKA ve tvaru Kredit + Bankové body, např 5+50). Na počít-

ku každé hry (po stisku tlačítka START) se tento zvolený počet kreditových a bankových bodů odečte z jejich počítadel v okénkách KREDIT a BANKA na obrazovce.

### Výherní plán (Help Menu)

Před každou hrou může hráč stisknutím tlačítka HOLD 1 vstoupit do Výherního plánu, zobrazujícího se na horní obrazovce přístroje. Jsou zde zobrazeny výherní kombinace spolu s odpovídajícími výherními částkami, popisy volných her a herních linií. Opětovným stiskem Tlačítka HOLD1 hráč přechází na následující stránku, stisknutím jakéhokoliv jiného tlačítka se Výherní plán vrací na první stránku. První dvě stránky zobrazují výherní kombinace a odpovídající výhry, následující stránky popisují další prvky hry: volné hry, hru **Double Up** a zobrazení herních linií.

### Popis hry

Po uskutečnění volby počtu výherních linií a výše sázky hráč tlačítkem START zahájí hru. Na obrazovce se roztočí virtuálních 5 válců s hracími symboly a zleva doprava se automaticky postupně zastavují. (Je-li v menu přístroje povolena možnost „Skill Play“, může válece v libovolném pořadí zastavovat i sám hráč pomocí tlačítek HOLD1 až HOLD5). Po zastavení posledního válce přístroj vyhodnotí kombinace symbolů na hracích liniích a výši případné výhry. Hráč má možnost zkusit tuto výhru zdvojnásobovat ve hře **Double Up**, nebo obnos zapsat do BANKY. V případě, že nastane kombinace, spouštějící volné hry (viz popis volných her, uvedený níže), se celková výhra zapíše do BANKY až po ukončení volných her a po případném znásobení výhry ve hře **Double Up**.

Hráč může měnit počet výherních linií a výši sázky po každé ukončené hře.

Delším stiskem tlačítka HOLD5 hráč zapíná herní mód **Autoplay**, kdy přístroj po ukončené hře sám automaticky zahájí další hru o stejném počtu herních linií a výši sázky. Tato automatická hra pokračuje až do okamžiku, kdy na válcích nastane kombinace pro volné hry, nebo dokud hráč nestiskne tlačítko START. V režimu Autoplay nelze vstoupit do hry **Double Up**.

Tlačítkem HOLD2 hráč může volit mezi herními nápisy a menu v češtině, němčině nebo angličtině.

### Scatter symbol a bonusové hry

Symbol „Svitek“ má charakter „scatter“ symbolu, tj. pro dosažení výherní kombinace stačí, jestliže se 3, 4, nebo 5 těchto symbolů nachází na kterékoliv pozici v hracím okně. V takovém případě hráč získává 10 volných her. Dojde-li během těchto volných her k další kombinaci 3 a více symbolů „Svitek“ kdekoliv v hracím okně, hráč získává dalších 30 volných her. Před startem volných her si hráč tlačítky HOLD1 – HOLD5 zvolí jeden z symbolů „Svitek“ v dosažené kombinaci. Svitek se rozbálí a ukáže multiplikátor, kterým se násobí veškeré výhry, získané během volných her.

### Hra „Double Up“

V každé hře, během které hráč docílil výhry, nepřesahující limit, nastavený v menu přístroje (obvykle 50x Total Bet), a pokud nastavení přístroje tuto hru umožňuje, má hráč možnost výhru násobit ve hře **Double Up**. Do hry **Double Up** hráč vstoupí stiskem tlačítka HOLD1 poté, co došlo k zapsání případné výhry v základní části hry na ukazateli „POSLEDNÍ VÝHRA“. Na obrazovce se objeví 5 karet, první lícem nahoru (karta dealera), ostatní čtyři lícem dolů. Hráč pomocí svítících tlačítek HOLD zvolí jednu z těchto 4 karet. Všechny karty se otočí lícem nahoru. Je-li hráčem zvolená karta vyšší, než karta dealera, hráč vyhrává dvojnásobek vkladu a (až do dosažení limitu hry) může výše uvedeným způsobem ve hře **Double Up** pokračovat, nebo hru **Double Up** ukončit připsáním výhry na KREDIT tlačítkem START.

V každé hře **Double Up** má hráč tlačítkem HOLD1 možnost 3x vyměnit kartu dealera.

V případě neúspěšného tipu (hráčem zvolená karta je nižší než karta dealera) hráč prohrává částku, doposud v dané **Double Up** hře získanou, hra **Double Up** automaticky končí. Zpět do základní hry se hráč vrátí stisknutím tlačítka START.

Jestliže hráč po dosažení výhry v základní části hry nechce do hry **Double Up** vstoupit, stiskem tlačítek HOLD5 nebo START výhru ihned připsá do CREDITU.

### Funkce jednotlivých tlačítek (mimo hru **Double Up**)

#### Pro klávesnici se 16-ti tlačítky :

PAY	- výplata výhry
HELP/LANGUAGE	- nápověda / změna jazyka
BET	- volba sázky
AUTO/DOUBLE	- autoplay / hra Double Up (násobení výhry)
1x / BET	- přímá sázka sázka na linii dle nastavení provozovatele
2x / BET	- přímá sázka sázka na linii dle nastavení provozovatele
3x / BET	- přímá sázka sázka na linii dle nastavení provozovatele
4x / BET	- přímá sázka sázka na linii dle nastavení provozovatele
5x / BET	- přímá sázka sázka na linii dle nastavení provozovatele
HOLD / 1L	- hra na jednu aktivní linii / zastavování kola č.1
HOLD / 3L	- hra na 3 aktivních linií / zastavování kola č.2
HOLD / 5L	- hra na 5 aktivních linií / zastavování kola č.3
HOLD / 7L	- hra na 7 aktivních linií / zastavování kola č.4
HOLD / 9L	- hra na 9 aktivních linií / zastavování kola č.5
MAX	- volba maximální sázky
START / COLLECT/ CANCEL	- zahájení hry / připsat výhru

#### Pro klávesnici s 10-ti tlačítky :

PAY OUT	- výplata výhry
SERVICE	- přivolání obsluhy
BET	- volba sázky
LINES	- volba počtu aktivních linií
1x / BET	- výměna karty dealera ve hře Double Up
2x / BET	- volba karty hráče ve hře Double Up
3x / BET	- volba karty hráče ve hře Double Up
4x / BET	- volba karty hráče ve hře Double Up
5x / BET	- volba karty hráče ve hře Double Up
HOLD1	- další stránka v Help menu / zastavování kola č.1
HOLD2	- změna jazyka / zastavování kola č.2
HOLD3	- vstup do hry HI / LOW (Vysoká / Nízká) / zastavování kola č.3
HOLD4	- výstup z Help menu / zastavování kola č.4
HOLD5	- další stránka v Help menu / zastavování kola č.5
MAX	- nezapojeno
START / COLLECT	- zahájení hry / připsat výhru

Je-li přístroj vybaven dotykovou obrazovkou, nacházejí se u spodního okraje obrazovky virtuální tlačítka, mající stejné označení jako skutečná tlačítka přístroje. Tato tlačítka se aktivují dotykem prstu a mají stejnou funkci jako odpovídající tlačítka na předním panelu přístroje.

### Další ustanovení

Při hře na VHP není povoleno přístroj jakýmkoliv způsobem poškozovat, případně ovlivňovat hru jiným, než v tomto herním plánu popsáním způsobem, tj. zadáváním pokynů pomocí

tlačítek nebo dotykové obrazovky. V případě poškození přístroje nebo podezření na nepovolené ovlivňování hry může být vyplacení případných takto získaných výher odloženo až do posouzení případu manažerem kasina; při prokázání nepovoleného ovlivňování hry právo na výplatu případných výher zaniká.

### **Reklamace**

Každý hráč je sám odpovědný za své sázky. Případné spory řeší pověřená obsluha VHP, závažnější problémy pak odpovědný zástupce vedení kasina v dané době k tomu určený, popřípadě manažer kasina. Jeho rozhodnutí je konečné. Reklamace, které uplatní hráč z titulu neznalosti pravidel jsou bezpředmětné.

Stížnosti, týkající se provozu kasina, hráčů, příp. zaměstnanců řeší manažer kasina.