

# **PURPLE HOT**

## **Casino – Euro**

### **Návod ke hře**

#### **Vkládání kreditu**

Před počátkem hry si hráč musí v přístroji založit kredit vložением bankovky (bankovek) výše uvedených hodnot do akceptoru bankovek, umístěném v pravé části přístroje pod obrazovkou, nebo (pokud je přístroj vybaven též akceptorem mincí) vložением mincí do otvoru vedle tlačítka START. Vložená částka se zobrazí na obrazovce v okénku CREDIT. Tuto částku může hráč zvyšovat dalším vkládáním bankovek nebo mincí vždy po ukončení každé hry.

Je-li u přístroje povolena možnost volby kreditu klíčem, může hráči částku zapsat na kredit obsluha casina po obdržení částky v hotovosti od hráče.

#### **Vypláčení výher**

Veškeré výhry se před ukončením každé hry automaticky načítají buď na ukazatel WINNER PAID, nebo (v závislosti na výši výhry) přímo na ukazatel CREDIT. O částku na ukazateli WINNER PAID má hráč možnost dále hrát ve hře Double Up (viz odstavec **Hra Double Up**).

Po ukončení každé jednotlivé hry má hráč možnost stisknutím tlačítka PAY OUT (VÝPLATA) si nechat vyplatit částku, uvedenou na ukazateli CREDIT. Pak mohou nastat 2 možnosti:

1. Pokud je přístroj vybaven akceptorem mincí a zařízením na vypláčení mincí (hopperem), vyplatí se hráči částka uvedená na obrazovce v okénku CREDIT do určité výše kreditu automaticky po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). Jestliže vyplácená částka přesáhne tuto výši, je zbytek kreditu hráči vyplacen obsluhou casina po jejím přivolání. V takovém případě se po vypláčení části kreditu v mincích objeví na obrazovce zpráva „CALL ATTENDANT“.
2. Nemá-li přístroj akceptor mincí a hopper, rozsvítí se zpráva „CALL ATTENDANT“ na obrazovce přístroje ihned po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). V tomto případě nedojde k vypláčení mincí a přivolaná obsluha casina vyplatí celou částku uvedenou v okénku CREDIT.

#### **Volba sázky**

Hráč nejprve některým z tlačítek volby linií (v dolní řadě tlačítek) zvolí žádaný počet herních linií podle následujících možností (dle nastavení v menu přístroje):

maximum 21 linií :	1L	5L	9L	15L	21L
maximum 15 linií :	1L	3L	5L	9L	15L
maximum 9 linií :	1L	3L	5L	7L	9L
maximum 5 linií :	1L	2L	3L	4L	5L

Zvolený počet řádků se objeví na obrazovce v okénku LINES (LINIE).

Dále hráč tlačítkem BET (SÁZKA) zvolí výši sázky na herní linii (řádek). Hodnoty jednotlivých sázek mohou být 0,01€, 0,05€, 0,10€, 0,20€, 0,30€, 0,40€, 0,50€, 1€. Po volbě sázky hráč zahájí hru stiskem tlačítka START.

K volbě sázky může hráč použít i horní řadu tlačítek dle následujícího klíče:

Tlačítko : 1x 2x 3x 4x 5x  
Sázka : 0,05€ 0,10€ 0,25€ 0,50€ 1 €

V tomto případě se po stisknutí tlačítka automaticky zahájí hra.

Zvolená sázka na jednu linii se zobrazuje v okénku BET, v okénku TOTAL BET pak celková sázka dle zvoleného počtu herních linií. Na počátku každé hry (po roztočení válců) se tato celková sázka odečte z ukazatele CREDIT na obrazovce.

V průběhu další hry se změna počtu herních linií nebo výše sázky provádí přímým stiskem tlačítek volby linií a tlačítek 1x, 2x, 3x, 4x, 5x. Současně se tím automaticky odstartuje další hra. Při změně výše sázky tlačítkem BET se nová hra spouští tlačítkem START.

## Výherní plán

Před každou hrou může hráč stisknutím tlačítka HELP přepínat na horní obrazovce stránky výherního plánu, kde jsou zobrazeny výherní kombinace spolu s odpovídajícími výherními částkami. Opakovaným použitím tlačítka HELP hráč prochází dalšími stránkami výherního plánu a nápovědy.

## Popis hry

Po uskutečnění volby výše sázky a počtu výherních linií se hra zahájí automaticky, další hry se stejnou sázkou a počtem linií stisknutím tlačítka START.

Na obrazovce se roztočí virtuálních 5 válců s hracími symboly a zleva doprava se automaticky postupně zastavují. (Je-li v menu přístroje povolena možnost „Skill Play“, může válec v libovolném pořadí zastavovat i sám hráč pomocí tlačítek HOLD). Po zastavení posledního válce přístroj vyhodnotí kombinace symbolů na hracích liniích a výši případné výhry. Hráč má možnost zkusit tuto výhru zdvojnásobovat ve hře **Double Up**, nebo připsat do CREDITU.

Hráč může měnit počet výherních linií a výši sázky po každé ukončené hře.

Stisknutím tlačítka AUTO hráč zapíná herní mód **Autoplay**, kdy přístroj po ukončené hře sám automaticky zahájí další hru o stejném počtu herních linií a výši sázky. V režimu **Autoplay** nelze vstoupit do hry **Double Up** a veškeré výhry se automaticky připsávají na CREDIT. Zrušení režimu **Autoplay** se provede opětovným stiskem tlačítka AUTO.

## Scatter symbol

Symbol „Banány“ má charakter „scatter“ symbolu, tj. pro dosažení výherní kombinace stačí, jestliže se 3, 4, nebo 5 těchto symbolů nachází na kterékoliv pozici v hracím okně.

## Hra „Double Up“

V každé hře, během které hráč docílil výhry, nepřesahující limit, nastavený v menu přístroje (obvykle 50x Total Bet), a pokud nastavení přístroje tuto hru umožňuje, má hráč možnost výhru násobit ve hře **Double Up**. Do hry **Double Up** hráč vstoupí stiskem tlačítka HOLD 1L poté, co došlo k zapsání případné výhry v základní části hry na ukazatel WINNER PAID. Na obrazovce se objeví 5 karet, první lícem nahoru (karta dealera), ostatní čtyři lícem dolů. Hráč pomocí svítících tlačítek HOLD zvolí jednu z těchto 4 karet. Karty se otočí lícem nahoru. Je-li hráčem zvolená karta vyšší, než karta dealera, hráč vyhrává dvojnásobek vkladu a (až do dosažení limitu hry) může ve hře **Double Up** pokračovat stiskem tlačítka HOLD 1L, nebo hru **Double Up** ukončit připsáním výhry na CREDIT tlačítkem START.

V každé hře **Double Up** má hráč tlačítkem HOLD 1L možnost 3x vyměnit kartu dealera.

V případě neúspěšného tipu (hráčem zvolená karta je nižší než karta dealera) hráč prohrává částku, doposud v dané **Double Up** hře získanou, hra **Double Up** automaticky končí. Zpět do základní hry se hráč vrátí stisknutím tlačítka START.

Jestliže hráč po dosažení výhry v základní části hry nechce do hry **Double Up** vstoupit, stiskem tlačítka START výhru ihned připiše do CREDITU.

### **Funkce jednotlivých tlačítek (mimo hru **Double Up** a režim manuálního zastavování válců)**

Pro klávesnici se 16-ti tlačítky :

PAY	- výplata kreditu
HELP/LANGUAGE	- nápověda / změna jazyka
BET	- volba sázky
AUTO/DOUBLE	- autostart / hra Double Up (násobení výhry)
1x / BET	- sázka 0,05 € na linii
2x / BET	- sázka 0,10 € na linii
3x / BET	- sázka 0,25 € na linii
4x / BET	- sázka 0,50 € na linii
5x / BET	- sázka 1,00 € na linii
HOLD / 1L	- hra na jednu aktivní linii / zastavování kola č.1
HOLD / aL	- hra na a aktivních linií / zastavování kola č.2
HOLD / bL	- hra na b aktivních linií / zastavování kola č.3
HOLD / cL	- hra na c aktivních linií / zastavování kola č.4
HOLD / dL	- hra na d aktivních linií / zastavování kola č.5
MAX	- volba maximální sázky
START / COLLECT/ CANCEL	- zahájení hry / připsat výhru

Je-li přístroj vybaven dotykovou obrazovkou, nacházejí se u spodního okraje obrazovky virtuální tlačítka, mající stejné označení jako skutečná tlačítka přístroje. Tato tlačítka se aktivují dotykem prstu a mají stejnou funkci jako odpovídající tlačítka na předním panelu přístroje.

### **Další ustanovení**

Při hře na VHP není povoleno přístroj jakýmkoliv způsobem poškozovat, případně ovlivňovat hru jiným, než v tomto herním plánu popsaným způsobem, tj. zadáváním pokynů pomocí tlačítek nebo dotykové obrazovky. V případě poškození přístroje nebo podezření na nepovolené ovlivňování hry může být vyplacení případných takto získaných výher odloženo až do posouzení případu manažerem kasina; při prokázání nepovoleného ovlivňování hry právo na výplatu případných výher zaniká.

### **Reklamace**

Každý hráč je sám odpovědný za své sázky. Případné spory řeší pověřená obsluha VHP, závažnější problémy pak odpovědný zástupce vedení kasina v dané době k tomu určený, popřípadě manažer kasina. Jeho rozhodnutí je konečné. Reklamace, které uplatní hráč z titulu neznalosti pravidel jsou bezpředmětné.

Stížnosti, týkající se provozu kasina, hráčů, příp. zaměstnanců řeší manažer kasina.