

# SILK QUEST

## **CZ - Euro**

### **Návod ke hře** (pro 16-ti tlačítkovou verzi)

#### **Vkládání kreditu**

Před počátkem hry si hráč musí v přístroji založit kredit vložení bankovky (bankovek) výše uvedených hodnot do akceptoru bankovek, umístěném napravo od tlačítka START/COOLECT, nebo (pokud je přístroj vybaven též akceptorem mincí) vložení mincí do otvoru nad tlačítkem START/COLLECT. Vložená částka se zobrazí na obrazovce v okénku CREDIT. Tuto částku může hráč zvyšovat dalším vkládáním bankovek nebo mincí vždy po ukončení každé hry.

Je-li u přístroje povolena možnost volby kreditu klíčem, může hráči částku zapsat na kredit obsluha casina po obdržení částky v hotovosti od hráče.

#### **Vyplácení výher**

Veškeré výhry se před ukončením každé hry automaticky načítají buď na ukazatel WINNER PAID, nebo (v závislosti na výši výhry) přímo na ukazatel CREDIT. O částku na ukazateli WINNER PAID má hráč možnost dále hrát ve hře Double Up (viz odstavec **Hra Double Up**).

Po ukončení každé jednotlivé hry má hráč možnost stisknutím tlačítka PAY OUT (VÝPLATA) si nechat vyplatit částku, uvedenou na ukazateli CREDIT. Pak mohou nastat 2 možnosti:

1. Pokud je přístroj vybaven akceptorem mincí a zařízením na vyplácení mincí (hopperem), vyplatí se hráči částka uvedená na obrazovce v okénku CREDIT do určité výše kreditu automaticky po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). Jestliže vyplácená částka přesáhne tuto výši, je zbytek kreditu hráči vyplacen obsluhou. V takovém případě se po vyplacení části kreditu v mincích objeví na obrazovce zpráva „HANDPAY – CALL ATTENDANT“.
2. Nemá-li přístroj akceptor mincí a hopper, rozsvítí se zpráva „HANDPAY - CALL ATTENDANT“ na obrazovce přístroje ihned po stisknutí tlačítka PAY OUT (VÝPLATA). V tomto případě nedojde k vyplácení mincí a přivolaná obsluha casina vyplatí v hotovosti celou částku uvedenou v okénku CREDIT.

#### **Volba sázky**

Hráč nejprve některým z tlačítek HOLD/1L, HOLD/3L, HOLD/5L, HOLD/7L, HOLD/9L zvolí požadovaný počet aktivních herních linií (min 1, max 9). Zvolený počet aktivních linií se objeví na obrazovce v okénku LINES (LINIE).

Dále hráč tlačítkem BET (SÁZKA) zvolí výši sázky na jednu herní linii. Hodnoty jednotlivých sázek mohou být nastavitelné po 0,01 €, nebo v krocích 0,01€, 0,02€, 0,03€, 0,04€, 0,05€, 0,10€, 0,15€, 0,20€, 0,25€, 0,30€, 0,40€, 0,50€, 0,75€, 1€ (dle nastavení provozovatele, včetně výše min. sázky). Po volbě sázky hráč zahájí hru stiskem tlačítka START/COLLECT.

K volbě sázky může hráč použít i horní řadu tlačítek, sázka je dána částkami, uvedenými na jednotlivých tlačítkách (např. BET 0,10€, BET 0,20€, BET 0,30€, BET 0,40€, BET 0,50€, apod.). V tomto případě se po stisknutí tlačítka automaticky zahájí hra.

Zvolená sázka na jednu linii se zobrazuje v okénku BET, v okénku TOTAL BET pak celková sázka

dle zvoleného počtu herních linií. Na počátku každé hry se tato celková sázka odečte z ukazatele CREDIT na obrazovce.

V průběhu další hry se změna počtu herních linií nebo výše sázky provádí buď tlačítkem BET, nebo přímým stiskem tlačítek HOLD/1L, HOLD/3L, HOLD/5L, HOLD/7L, HOLD/9L, případně horní řadou tlačítek BET. Současně se tím automaticky odstartuje další hra. Při změně výše sázky samostatným tlačítkem BET se nová hra spouští tlačítkem START/COLLECT.

## Výherní plán

Výherní plán s aktuálními výherními částkami (dle momentální sázky) je hráči průběžně zobrazován na horní obrazovce.

## Popis hry

Po uskutečnění volby výše sázky a počtu výherních linií se hra zahájí automaticky, další hry se stejnou sázkou a počtem linií stisknutím tlačítka START/COLLECT.

Na obrazovce se roztocí virtuálních 5 válců s hracími symboly a zleva doprava se automaticky postupně zastavují. (Je-li v menu přístroje povolena možnost „Skill Play“, může válece v libovolném pořadí zastavovat i sám hráč pomocí tlačítek HOLD/1L až HOLD/5L). Po zastavení posledního válce přístroj vyhodnotí kombinace symbolů na hracích liniích a výši případné výhry. Hráč má možnost zkusit tuto výhru zdvojnásobovat ve hře **Double Up**, nebo připsat do CREDITU.

Hráč může měnit počet výherních linií a výši sázky po každé ukončené hře.

Stisknutím tlačítka AUTO/DOUBLE hráč zapíná herní mód **Autoplay**, kdy přístroj po ukončené hře sám automaticky zahájí další hru o stejném počtu herních linií a výši sázky. V režimu **Autoplay** nelze vstoupit do hry **Double Up** a veškeré výhry se automaticky připisují na CREDIT. Zrušení režimu **Autoplay** se provede opětovným stiskem tlačítka AUTO.

## Bonusové hry, symbol „Žolík“, „scatter“ symbol

Účelem hry je dosáhnout některé z výherních kombinací, uvedených ve Výherním plánu. Kromě kombinací, přinášejících přímou, předem známou výhru dle Výherního plánu, mohou nastat i kombinace, vedoucí k různým typům bonusů, popsaných níže.

„Scatterový“ symbol „Karavana“ : 3, 4 nebo 5 symbolů „Karavana“ v kterékoliv pozici v hracím okně spouští volné hry. Hráč dostává 15 volných her za 3 symboly „Karavana“, 25 volných her za 4 symboly „Karavana“ a 35 volných her za 5 symbolů „Karavana“. V průběhu volných her nelze získat další volné hry. Všechny výhry, získané během volných her, včetně výher, dosažených s pomocí symbolu „Žolík“, jsou násobeny 3x. Jestliže se během některé z volných her objeví symboly „Mongol“, „Arab“ a „Číňan“ na válcích č. 2, 3 a 4, hra vstupuje do „Karavana bonusu“ (viz níže).

Žolíkový symbol „Marco Polo“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatterového symbolu „Karavana“. U všech výherních kombinací, ve kterých tento symbol má funkci „Žolík“, se výhra násobí 3x, kromě kombinace 3x, 4x a 5x „Marco Polo“.

Karavana bonus: symboly „Mongol“, „Arab“ a „Číňan“ během volných her znamenají „Karavana bonus“. Volbou jednoho ze symbolů hráč vstoupí do odpovídající bonusové hry.

Arabský bonus : volbou symbolu „Arab“ v bonusu „Karavana“ vstoupí hráč do „Arabského bonusu“: objeví se 12 staveb a hráč mezi nimi vybírá jednu po druhé tlačítky či přímo z obrazovky dotykem. Každá zvolená stavba odkryje některý z multiplikátorů celkové sázky (x1, x3, x5, x10, x25, x50, x100) nebo symbol „COLLECT“. Bonusová hra pokračuje až do odkrytí symbolu „COLLECT“. Výše výhry, získaná v bonusové hře je dána výši celkové sázky do hry, vynásobenou součtem všech odkrytých

multiplikátorů.

**Čínský bonus** : volbou symbolu „Číňan“ v bonusu „Karavana“ vstoupí hráč do „Čínského bonusu“: Objeví se bonusová scéna s 5-ti Číňany, hráč mezi nimi postupně vybírá jednoho po druhém pomocí tlačítek nebo přímo z obrazovky dotykem . Každý vybraný Číňan přináší některý z multiplikátorů celkové sázky (x1, x3, x5, x10, x25, x50, x100), nebo symbol „COLLECT“. Bonusová hra pokračuje až do odkrytí symbolu „COLLECT“. Výše výhry, získaná v bonusové hře je dána výší celkové sázky do hry, vynásobenou součtem všech odkrytých multiplikátorů.

**Mongolský bonus** : volbou symbolu „Mongol“ v bonusu „Karavana“ vstoupí hráč do „Mongolského bonusu“: Objeví se scéna s 5-ti jurty, hráč mezi nimi postupně vybírá jednu po druhé pomocí tlačítek nebo přímo z obrazovky dotykem. Každá zvolená jurta odhalí některý z multiplikátorů celkové sázky (x1, x3, x5, x10, x40, x100), nebo symbol „COLLECT“. Nedojde-li k odkrytí symbolu „COLLECT“ během volby prvních 5-ti jurt, objeví se dalších 5 jurt. Bonusová hra pokračuje až do odkrytí symbolu „COLLECT“. Celková výše výhry, získaná v bonusové hře je dána výší celkové sázky do hry, vynásobenou součtem všech odkrytých multiplikátorů.

### Hra „Double Up“

V každé hře, během které hráč docílil výhry, nepřesahující limit, nastavený v menu přístroje (obvykle 50x Total Bet), a pokud nastavení přístroje tuto hru umožňuje, má hráč možnost výhru násobit ve hře **Double Up**. Do hry **Double Up** hráč vstoupí stiskem tlačítka HOLD/1L poté,co došlo k zapsání případné výhry v základní části hry na ukazatel WINNER PAID. Na obrazovce se objeví 5 karet, první lícem nahoru (karta dealera), ostatní čtyři lícem dolů. Hráč pomocí svítících tlačítek HOLD zvolí jednu z těchto 4 karet. Karty se otočí lícem nahoru. Je-li hráčem zvolená karta vyšší, než karta dealera, hráč vyhrává dvojnásobek vkladu a (až do dosažení limitu hry) může ve hře **Double Up** pokračovat stiskem tlačítka HOLD/1L, nebo hru **Double Up** ukončit připsáním výhry na CREDIT tlačítkem START/COLLECT.

V každé hře **Double Up** má hráč tlačítkem HOLD/1L možnost 3x vyměnit kartu dealera.

V případě neúspěšného tipu (hráčem zvolená karta je nižší než karta dealera) hráč prohrává částku, doposud v dané **Double Up** hře získanou, hra **Double Up** automaticky končí. Zpět do základní hry se hráč vrátí stisknutím tlačítka START/COLLECT.

Jestliže hráč po dosažení výhry v základní části hry nechce do hry **Double Up** vstoupit, stiskem tlačítek HOLD/9L nebo START/COLLECT výhru ihned připsá do CREDITU.

### Funkce jednotlivých tlačítek (mimo hru Double Up)

Pro klávesnici se 16-ti tlačítky (včetně označení v němčině a češtině):

PAY	AUSZAHLEN	VÝPLATA	- výplata výhry
HELP/LANGUAGE	HILFE/SPRACHE	INFO/JAZYK	- nápověda / změna jazyka
BET	EINSATZ	SÁZKA	- volba sázky
AUTO/DOUBLE	AUTO/DOPPEL	AUTO/LOS	- autoplay / hra Double Up (losování)
0,10€ / BET	EINSATZ /0,10€	SÁZKA 0,10€	- sázka 0,10€ na linii
0,20€ / BET	EINSATZ /0,20€	SÁZKA 0,20€	- sázka 0,20€ na linii
0,30€ / BET	EINSATZ /0,30€	SÁZKA 0,30€	- sázka 0,30€ na linii
0,40€ / BET	EINSATZ /0,40€	SÁZKA 0,40€	- sázka 0,40€ na linii
0,50€ / BET	EINSATZ /0,50€	SÁZKA 0,50€	- sázka 0,50€ na linii
MAX	MAX EINSATZ	MAXI SÁZKA	- volba maximální sázky
START/COLLECT	START/NEHMEN	START/VZÍT VÝHRU	- zahájení hry / připsat výhru
HOLD/1			- volba hry na jednu aktivní linii při zachování současné výše sázky/ zastavování kola č.1
HOLD/3L			- volba hry na 3 aktivní linie při zachování současné výše sázky / zastavování kola č.2
HOLD/5L			- volba hry na 5 aktivních linií při zachování současné výše sázky / zastavování kola č.3
HOLD/7L			- volba hry na 7 aktivních linií při zachování současné výše sázky / zastavování kola č.4
HOLD/9L			- volba hry na 9 aktivních linií při zachování současné výše sázky / zastavování kola č.5

Je-li přístroj vybaven dotykovou obrazovkou, nacházejí se u spodního okraje obrazovky virtuální tlačítka, mající stejné označení jako skutečná tlačítka přístroje. Tato tlačítka se aktivují dotykem prstu a mají stejnou funkci jako odpovídající tlačítka na předním panelu přístroje.

### **Další ustanovení**

Při hře na VHP není povoleno přístroj jakýmkoliv způsobem poškozovat, případně ovlivňovat hru jiným, než v tomto herním plánu popsáním způsobem, tj. zadáváním pokynů pomocí tlačítek nebo dotykové obrazovky. V případě poškození přístroje nebo podezření na nepovolené ovlivňování hry může být vyplacení případných takto získaných výher odloženo až do posouzení případu manažerem kasina (herny); při prokázání nepovoleného ovlivňování hry právo na výplatu případných výher zaniká.

### **Reklamace**

Každý hráč je sám odpovědný za své sázky. Případné spory řeší pověřená obsluha VHP, závažnější problémy pak odpovědný zástupce vedení kasina či herny, v dané době k tomu určený, popřípadě manažer. Jeho rozhodnutí je konečné. Reklamace, které uplatní hráč z titulu neznalosti pravidel jsou bezpředmětné. Stížnosti, týkající se provozu, hráčů, příp. zaměstnanců řeší manažer kasina či herny.